

**Uzupełnienie do artykułu *Nowe technologie w edukacji* [„Dobra Szkoła”
wrzesień 2017]**

Literatura:

Felicia P., *Gry wideo w szkole*, European Schoolnet 2009.

Morbitzer J., *Medialność a sprawność edukacyjna ucznia*,
www.ktime.up.krakow.pl, [dostęp: sierpień 2017].

Plebańska M., *Rola wykorzystania nowych technologii we współczesnych
szkołach – rezultaty pierwszego etapu badań*, „Kwartalnik Naukowy Uczelni Vistula”
2017, 130-148.

Puppel W., *Rola gier komputerowych we współczesnej przestrzeni
edukacyjnej*, „Linguodidactica” 2014, t. XVIII.

